

Ülesanne: Õuemängu - arhitektuur

Väliruumi loominguline kasutamine. Mänguruumi otsimine avalikus ruumis.

Sissejuhatus:

Selle ülesande jaoks tuleks sul minna **õue**, kas oma koduhoovi või parki/tänavale või loodusesse.

NB! Hoida teistest inimestest vähemalt 2 meetri kaugusele.

Küll aga on seda väga tore teha võimalusel koos oma perega.

Seda ülesannet on hea kasutada ka ülesande - lemmik koha - leidmiseks.



https://www.google.com/search?q=jumping+over+puddle+kids&tbm=isch&ved=2ahUKEwi0nrGOqOXoAhXLsioKHfsSDfQQ2-cCegQIABAA&oq=jumping+over+puddle+kids&gs_lcp=CgNpbWcQAzoECAAQHjoGCAAQBRAeOgYIABAIEB5Q37oDWLnEA2CdyANoAHAAeACAAV2IAfYCKgEBNZgBAKABAaoBC2d3cy13aXotaW1n&sclient=img&ei=9U6UXvTPCcvlggH7pbSgDw&bih=916&biw=944&rlz=1C1GGRV_enEE751EE751#imgrc=4RWNZBpePQtKJM

 alamy stock photo

X28K2B
www.alamy.com

ARHITEKTUURIKOOL



Takistusrada

Leia ja kasuta end ümbritsevaid võimalusi, et teha järgnevat. Katseta erinevaid kohti. Harjuta, kuni õnnestud. Palu võimalusel oma kaaslasel sind iga harjutust tegemas pildistada või filmida. Saada kõige ägedamad fotod õpetajale näha!

- Tasakaal:

Leia ise mõni sobiv koht näiteks: Kõnnitee äär / maha kukkunud puu / liivakasti äär / ...

Väljakutse: Tee vähemalt kümme sammu nii, et sa ei kuku

Keerulisem: Proovi teha silmad kinni

- Kaugushüpe:

Koht: Kanalisatsiooniluuk / metsarada / lehehunnik / ...

Väljakutse: Hüppa üle valitud takistuse

Keerulisem: Hüppa poole kaugemale, tehke võistlus

- Kõrgushüpe:

Koht: Kõnnitee kõrge äärekivi / terrassi äär / puutüvi / ...

Väljakutse: Hüppa alt üles, jalad koos, vähemalt 10 korda ilma kukkumata

- Keksimine

Koht: Looklev metsarada / kriidiga maha joonistatud joon / mullale või liivale veetud jutt / ...

Väljakutse: Keksi võimalikult naljakalt mööda valitud rada, palu kaaslasel sind jäljendada; vahetage rolle

Keerulisem: Mõttele juurde laul

- Täpsus:

Koht: Tänavakivid / maha joonistatud märgid / okstest ehitatud rada / ...

Väljakutse: Astu täpselt märkidele, tehke võidu, kes on täpsem

Keerulisem: Hüple vaid ühel jalal, hüppa jalad koos

- Turnimine:

Koht: Leia mõni ootamatu koht või asi, kus on hea turnida (ole ettevaatlik)

Väljakutse: Proovi hüppata ühelt asjalt teisele nii, et maad ei puutu / proovi turnida nii, et maha ei kuku / proovi katsetada erinevaid turnimiskohti

- Ronimine:

Koht: Puuvõra / tugev aed / kivid / ...

Väljakutse: Roni ettevaatlikult ja leia endale hea vaatluskoht, mida on näha kõrgelt, mida enne ei näinud; mis paistab ülevalt teistsugune?



Peitus

Otsi vähemalt kaks head peidukohta:

- Oled väga hästi peidus
- Oled peidus, aga saad ka teisi jälgida

Lisaks:

- Leia koht kust on hea läbi pugeda
- Leia mõni enda suurune ruum / koht

Puhkus

Otsi koht:

- kus sul on hea soe, oled tuulevarjus ja saad päikese käes peesitada (kui päikest on)
- kus sul on pehme istuda ja pikutada
- kus on vaid sinul hea olla, aga suuremad sinna ei mahu
- kus oleks mugav pikniku pidada, millel sa istud? Kas midagi saab ka lausa lauana kasutada?
- kui sa peaksid õues ööbima, millise koha sa valiksid? Mis selle koha juures tähtis on?

Edasiarendus:

- Võid ehitada koos õe-venna / vanemaga ka oma pika takistusraja, mida saate kordamööda aja peale läbida või kaks kõrvuti rada, mida saate koos üksteise võidu ette võtta.
- Võimalusel ehitage endale käepärastest vahenditest, okstest vms kiirelt onn.

Ülesande koostaja: Liisi Vähi

Slaidide koostaja: Eva-Liisa Lepik, 2020